

## Gra terenowa „zdobywanie flagi”

1. W centralnym i widocznym z daleka miejscu, (patrz mapka poniżej) nauczyciel umieszcza „flagę” – np. na kiju wbitym w ziemię (to może być np. wstążka, kawałek tkaniny, a samo miejsce powinno być ze wszystkich stron otoczone zróżnicowanym terenem – zakrzaczenia, gęsty podszyt).
  2. Nauczyciel dzieli uczniów na dwie grupy – obrońców flagi (2-3 osoby) i zdobywców flagi (reszta grupy).
  3. Nauczyciel wyznacza teren po którym mogą się poruszać:
    - obrońcy flagi (np. okrąg o promieniu 10 metrów wyznaczony np. rozciągniętą włóczką, sznurkiem)
    - zdobywcy flagi (określa go orientacyjnie, za pomocą punktów orientacyjnych w terenie – np. droga, ściana lasu, widoczne z daleka drzewo, itp. - to powinien być teren wokół flagi o kształcie okręgu o promieniu długości mniej więcej 50 metrów od flagi - patrz mapka poniżej).
  4. Nauczyciel określa sygnał rozpoczęcia gry i jej zakończenia (bezwzględny nakaz powrotu do flagi wszystkich uczestników gry po sygnale jej zakończenia) – to mogą być sygnały gwizdkiem lub kłaśnięcia w dłonie.
  5. Uczniowie – zdobywcy flagi, rozbiegają się w terenie, nie dalej jednak niż w obszarze dla nich wyznaczonym. Uczniowie – obrońcy flagi pozostają w wyznaczonym dla siebie terenie.
  6. Rozpoczęcie gry – na wyznaczony sygnał zdobywcy flagi, maskując się, wykorzystując warunki terenowe, podchodzą do flagi starając się pozostać niezauważonymi. Obrońcy flagi wypatrują zdobywców (pozostając w obszarze wyznaczonym do obrony (np. włóczką). Zdobywca jest eliminowany z gry, jeśli zostanie zauważony przez obrońcę.
  7. Wygrywa zdobywca flagi, który zdoła podejść jak najbliżej flagi pozostając niezauważonym. „Mistrzem gry” zostaje zdobywca, który zdoła dotrzeć do obszaru obrońców (określonym włóczką/szurkiem) pozostając niezauważonym (to będzie możliwe tylko w terenie o bardzo gęstym podszycie). Wówczas „Mistrz” ma prawo do zerwania flagi, co jest jednoznaczne z zakończeniem gry. W innym przypadku gra jest zakończona gdy ostatni ze zdobywców zostaje wyeliminowany przez obrońcę.
- UWAGA: do realizacji tej gry potrzebny jest odpowiedni teren, umożliwiający ukrycie się zdobywcom. Taki teren znajduje się w miejscu oznaczonym na mapie, za ławką (patrz mapka poniżej).

